

Вставка изображения с помощью виджета *Label* (Метка). Метод *place*

Виджет *Label* предназначен для размещения текста, но кроме текста, он позволяет разместить и картинку. Посмотрим, как использовать метку для вставки изображения.

имя = Label(контейнер, image=объект_изображение)

Приведем полный текст программы:

```
from tkinter import *                                # подключаем модуль tkinter
tk = Tk()                                             # создаем объект главного окна
tk.title('Изображение')                             # задаем заголовок окна
tk.geometry("500x450+0+0")                          # задаем размеры и смещение окна
tk.resizable(width=False, height=False)             # запрещаем менять размеры окна

f=PhotoImage(file="fire.png")
lbl = Label(tk, image=f)                            # создаем экземпляр метки
lbl.image = f                                         # сохраним дополнительно ссылку на изображение
lbl.place(x=100, y=50)                             # позиционируем изображение в точке (100,50)

tk.update()

tk.mainloop()
```

Результат работы программы (как видите, он аналогичен предыдущему способу):

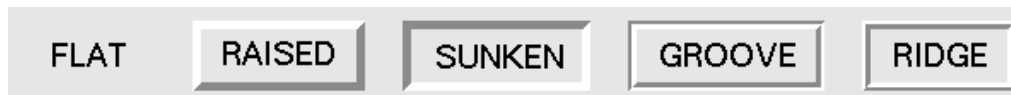


Метка позволяет задать некоторые дополнительные параметры. Рассмотрим те, которые могут быть важны для изображения.

Параметр *bd* (или *borderwidth*) задает ширину рамки. По умолчанию рамка имеет ширину 2 пиксела. Этот параметр имеет смысл в сочетании с параметром ***bg* (или *background*)** или параметром ***relief*** или с ними обоими.

Параметр *bg* (или *background*) задает цвет фона, т. е. в данной ситуации цвет рамки.

Параметр *relief* имитирует трехмерную рамку вокруг объекта. Он может иметь значения:



Следующие параметры задают желтую выпуклую рамку шириной 10 px:

```
lbl = Label(tk, image=f, borderwidth=10, bg="#ffff00", relief=RAISED)
```

Следующие параметры задают синюю рамку шириной 5 px:

```
lbl = Label(tk, image=f, borderwidth=5, bg="#0000ff")
```

Обратите внимание, что позиционировали мы метку с изображением не с помощью менеджера геометрии *pack*, а с помощью **второго менеджера – *place***.

Нам важны **параметры *x* и *y*** метода *place* – они задают смещение элемента по горизонтали и вертикали в пикселях соответственно относительно верхнего левого угла контейнера. Здесь у нас элементом выступает метка, а контейнером – главное окно.

Кроме того, можно задать **параметры *width* и *height*** – они задают ширину и высоту элемента.

В нижеследующем коде для метки с картинкой фейерверка (ее размер 350x350) задана ширина и высота 400 и 500 соответственно. Обратите внимание, как позиционируется эта картинка в метке-контейнере.

Вторая картинка с деревом имеет ширину и высоту 333 и 500 соответственно. Мы сместили верхний левый угол ее контейнера в позицию (600, 200), и картинка не стала помещаться в окне.

```
from tkinter import *                                # подключаем модуль tkinter
tk = Tk()                                             # создаем объект главного окна
tk.title('Изображение')                             # задаем заголовок окна
tk.geometry("1000x600+0+0")                          # задаем размеры и смещение окна
tk.resizable(width=False, height=False)             # запрещаем менять размеры окна

f1=PhotoImage(file="fire.png")
f2=PhotoImage(file="img1.gif")

lbl1=Label(tk, image=f1, borderwidth=5, relief=RAISED)
lbl1.image = f1
lbl1.place(x=100, y=50, height=500, width=400)

lbl2=Label(tk, image=f2, borderwidth=10, bg="#00ff00", relief='raised')
lbl2.image = f2
lbl2.place(x=600, y=200)
tk.update()

tk.mainloop()
```

