

Положение о проведении фестиваля

1. Общие положения

1.1. XII открытый региональный фестиваль «Интернет и мы: Куда пойти? Иди в ИТ!» для команд образовательных организаций, реализующих программы общего и дополнительного образования на территории Воронежской области (далее – Фестиваль), проводится с целью формирования у обучающихся качеств личности, необходимых для жизни в информационном обществе, осуществления профессиональных проб в области информационных технологий, привлечения к выбору профессий в сфере ИТ, приобретения педагогическими работниками опыта сопровождения деятельности обучающихся в креативных образовательных интернет-пространствах.

1.2. Задачи Фестиваля:

- выявление и развитие у обучающихся творческих способностей, навыков решения проблем;
- освоение обучающимися приемов работы в объектно-ориентированных средах программирования на примере языка Питон;
- получение обучающимися опыта командной работы;
- формирование гражданской идентичности обучающихся через исследование краеведческих объектов малой родины и создание информационных продуктов;
- совершенствование у педагогических работников навыков объектно-ориентированного программирования и подготовка педагогов к формированию и развитию данных навыков у обучающихся;
- формирование у педагогов умений организовывать командную работу обучающихся в области решения творческих задач;
- формирование и развитие профессионального интернет-сообщества педагогических работников, способствующего обмену опытом и повышению квалификации работников образования.

1.3. Организаторы Фестиваля:

- Государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального образования Воронежской области «Институт развития

образования им. Н.Ф. Бунакова» (<http://viro36.ru>).

– Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Воронежский государственный университет» (<https://vsu.ru>).

– Информационная компания «Информсвязь-Черноземье» (<http://vrn.ru>).

– Центр цифрового образования детей «IT-куб» - структурное подразделение ГБПОУ ВО «ВАТ имени В.П. Чкалова» (<https://it-cue36.vatvrn.ru>).

1.4. Фестиваль проводится при содействии регионального сетевого сообщества Ассоциации педагогических работников Воронежской области «Территория цифры» (ito.36edu.ru).

1.5. Оргкомитет и жюри Фестиваля:

– Оргкомитет размещается по адресу: 394043 Воронеж, ул. Березовая роща, д. 54, кафедра теории и методики цифрового, математического и естественнонаучного образования центра разработки и реализации дополнительных профессиональных программ (Учебная часть) ВИРО им. Н.Ф. Бунакова.

– Для оценки конкурсных работ формируется жюри из числа наиболее опытных педагогических работников образовательных организаций. Члены жюри выбирают председателя, который организует его работу, распределяет между членами жюри обязанности по проверке работ и ответам на вопросы участников по результатам проверки, готовит таблицу результатов.

– Рабочая онлайн площадка Фестиваля размещается по адресу <http://fest.36edu.ru>.

2. Участники Фестиваля

В Фестивале принимают команды образовательных организаций, реализующих программы общего и дополнительного образования на территории Воронежской области. Для участия в Фестивале педагоги создают команды из педагогов и обучающихся преимущественно 8-10 классов, проявляющих интерес к программированию. Допускается участие

разновозрастных команд. Для участия в Фестивале наличие опыта программирования на языке Питон не обязательно.

От одной образовательной организации может участвовать не более двух команд, состоящих из одного или двух педагогов и не более 15 обучающихся. В составе команд общеобразовательных организаций также могут принимать участие студенты учреждений профессионального образования – выпускники общеобразовательных организаций, не более двух. Каждый участник имеет право на участие только в одной команде.

3. Заявка для участия в Фестивале

3.1. Для участия в Фестивале педагогическим работникам организаций - участников Фестиваля необходимо подать заявку до 15 февраля 2023 года по ссылке <https://forms.yandex.ru/cloud/63d3fee243f74f7706216351/>.

3.2. Заявка содержит следующую информацию:

- название образовательной организации, от которой выступает команда;
- фамилия, имя, отчество, должность педагога, подающего заявку команды (первого педагога);
- контактные данные педагога, подающего заявку команды;
- фамилия, имя, отчество, должность второго педагога (если есть);
- контактные данные второго педагога;
- список обучающихся – членов команды (подается в формате: фамилия, имя, класс всех участников через запятые);
- список студентов – членов команды (подается в формате: фамилия, имя, название образовательной организации, курс).

3.3. Сведения о зарегистрированных командах отображаются в списке участников по адресу <http://fest.3bedu.ru/УЧАСТНИКИ>.

Организаторы Фестиваля гарантируют использование личных данных участников Фестиваля только в целях проведения и освещения в СМИ Фестиваля и его результатов и обязуются не передавать их третьим лицам.

4. Сроки проведения Фестиваля

4.1. Фестиваль проводится в шесть виртуальных туров и очный финал:

- 1 тур (виртуально) – с 15 по 20 февраля 2023 года
 2 тур (виртуально) – с 21 по 27 февраля 2023 года
 3 тур (виртуально) – с 28 февраля по 6 марта 2023 года
 4 тур (виртуально) – с 7 по 13 марта 2023 года
 5 тур (виртуально) – с 14 по 20 марта 2023 года
 6 тур (виртуально) – с 21 по 28 марта 2023 года
 Очный финал – 21 апреля 2023 года

5. Организация проведения виртуальной части фестиваля

Фестиваль проводится в игровой форме в виде выполнения миссий, возможность выполнения следующей миссии открывается после выполнения предыдущей. Конечный результат работы команды – виртуальный гид. В каждом виртуальном туре команды получают образовательные материалы и задания, которые необходимо выполнять и отправлять не позднее последнего дня прохождения следующей миссии.

Миссия	Что изучаем	Что готовим для гида
1	Знакомство с языком программирования Питон. Установка программы. Синтаксис языка. Команды и основные операторы языка. Ввод и вывод данных.	Выбор темы (объекта) виртуальной экскурсии. Определение частей работы.
2	Библиотеки языка Питон. Модуль для работы с окном.	Съемка и обработка графических объектов экскурсии.
3	Работа с графическими изображениями.	Подготовка текста экскурсии.
4	Работа с текстовой информацией.	Создание звуковых файлов экскурсии.

Миссия	Что изучаем	Что готовим для гида
5	Работа со звуком. Навигация.	Определение структуры переходов между частями работы.
6	Сборка и отладка готового продукта.	Готовый продукт в заданном формате.

Все работы, выполненные в ходе фестиваля, должны быть сделаны непосредственно участниками. Оргкомитет оставляет за собой право использовать работы по своему усмотрению в образовательных и информационных целях с обязательным указанием авторов.

При оценке результатов выполнения каждой миссии командами будут учитываться следующие условия:

- Команда представила файл программы.
- Программа должна быть работающей.
- Программа должна выполнять поставленную задачу.
- Оригинальность представленной программы (для миссий 3-6).

6. Финал фестиваля

Участники виртуальных туров, выполнившие задания шести миссий, получают право принять участие в финале фестиваля. Финал проводится в формате итогового проектного события в очном режиме.

7. Подведение итогов фестиваля и награждение

- Победители и призеры фестиваля определяются по результатам выполнения участниками заданий виртуальных миссий и финала.
- Индивидуальные результаты команд участников заносятся в таблицу результатов, представляющую собой список команд участников с указанием названия образовательной организации и муниципалитета, миссии и набранных баллов по результатам выполнения участниками заданий миссий и финала.
- Квота на количество победителей и призеров составляет не менее 30 % и

не более 35% от общего числа зарегистрированных участников.

- Участники финала, получившие максимальный балл в рейтинговой таблице результатов, награждаются дипломами победителей. В случае получения одинаковых максимальных баллов несколькими участниками, все они объявляются победителями.
- Участники финала, показавшие лучшие результаты после максимальных в пределах определенной квоты, награждаются дипломами призеров.
- Участники финала, не вошедшие в число победителей и призеров, награждаются дипломами лауреатов Фестиваля.
- Участники фестиваля, выполнившие задания не менее четырех миссий, получают дипломы активных участников Фестиваля.